



Charakteristika odboru

V tomto študijnom odbore je výučba zameraná na získanie vedomostí v oblasti spracovania grafických návrhov, spracovania digitálnych médií, grafiky digitálnych médií. Absolvent má široký odborný profil s nevyhnutným všeobecným vzdelaním, je dostatočne adaptabilný aj v príbuzných odboroch.

Absolvent po absolvovaní tohoto odboru:

- čítať a upravovať podkladovú dokumentáciu
 - použiť rôzne návrhárske techniky
 - spracovávať textové a obrazové predlohy skenerov, grafických a zalamovacích programov (COREL, PHOTOSHOP)
- spájať textové, obrazové a zvukové sekvencie
 - pracovať s digitálnymi dátami v sieťových informačných systémoch
- spracovať zvukové a video sekvencie a včeniť ich do digitálnych médií
- koncipovať a upravovať **WEB-stránky** v sieťových a komunikačných systémoch
 - upravovať multimediálne produkty
- navrhovať webstránky prostredníctvom priameho kódovania (HTML, PHP), ale aj prostredníctvom CMS(Joomla).

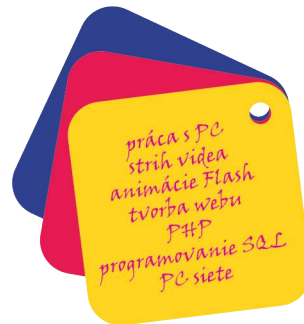
Stredná odborná škola polytechnická
Ul. SNP 2, 953 01 Zlaté Moravce
Slovenská republika

www.soszm.sk

soszm@soszm.sk

tel: +421 37 6422717

fax +421 37 6322364



Grafik digitálnych médií
multimedia a web dizajn

SoŠ polytechnická

ul. SNP 2 Zlaté Moravce

PC 2D/3D grafika
tvorba webstránok
tvorba prop. materiálov
podnikanie v garfike
tvorba a strih videa
programovanie



3447 4 Grafik digitálnych médií

Forma štúdia: **denné štúdium** pre absolventov základnej školy

Dĺžka štúdia: **4 roky**

Odbor je určený pre: **chlapcov aj dievčatá**

Spôsob ukončenia vzdelávania: **maturitná skúška**

Doklad o vzdelaní: **vysvedčenie o maturitnej skúške a výučný list**

WWW.SOSZM.SK



Grafik digitálnych médií
nový študijný odbor!

SoŠ polytechnická

UI SNP č.2 Zlaté Moravce



Hlavné oblasti vzdelávania:

Grafický dizajn

Napriek tomu, že potlačený papier stále ostáva nositeľom informácií číslo jeden, nové informačné a komunikačné technológie priniesli s digitálnou technikou ďalšie nové možnosti. Všetky však svojim obsahom slúžia k dorozumievaniu, k vzdelávaniu, k odovzdávaniu posolstiev medzi ľuďmi, svojim estetickým stvárnením uspokojujú druhotné potreby človeka, potreby krásy a harmónie. Predmet grafický dizajn digitálnych médií má preto svoje nezastupiteľné miesto v odbornej príprave, ktorá smeruje k nadobudnutiu ucelenej odbornej kvalifikácie.

Spracovanie obrazu a textu

Vzdelávanie je zamerané na editáciu textových a obrazových predlôh, proces výroby informačných a grafických prvkov ktoré použijeme pri doplnení obsahu webovej stránky, prezentácie alebo e-publikácie. Obsah učiva má úzke medzipredmetové vzťahy s ostatnými odbornými predmetmi a spoločne vytvárajú komplexné teoretické odborné vedomosti pre reálnu grafickú produkciu, ktoré sú ďalej rozvíjané v rámci praktických činností odborného výcviku. Tematický obsah učiva je rozdelený do výukových celkov vo všetkých štyroch ročníkoch. Žiaci pracujú v špeciálnom laboratóriu s programami **Photoshop**, **Corel Draw**.

Tvorba a programovanie webu

Elektronické publikovanie oboznamuje žiakov so základmi publikovania informácií, so zameraním na tvorbu statických aj dynamických webových stránok a webových aplikácií a naučí žiakov využívať počítač a vhodné programové vybavenie pre tvorbu digitálnych médií. Obsah učiva je rozdelený do všetkých štyroch ročníkov. Vyučovacie hodiny majú charakter praktického prípravy, realizuje sa v odborných učebniach a žiaci sú delení na skupiny. Vyučuje sa jazyk **HTML**, **PHP**, **JAVA SCRIPT**, redakčné systémy **Joomla**, základy **SQL databáz**, programovanie aplikácií pre **ANDROID**.

Tvorba animácií a videa

Učivo tohoto predmetu je zamerané na tvorbu **2D a 3D animácií**, spracovanie videa a zvuku. Obsah predmetu nadväzuje na predmet spracovanie obrazu a textu. Obsah učiva má úzke medzipredmetové vzťahy s ostatnými odbornými predmetmi ako digitálne médiá, elektronické publikácie, grafický dizajn digitálnych médií. Spoločne majú vytvoriť komplexné teoretické vedomosti v odbore grafik digitálnych médií, na ktoré nadväzuje výučba predmetu odborný výcvik. Vyučuje sa tvorba jednoduchých animácií **GIF**, po ich zvládnutí sa pokračuje v technológii **FLASH**. Žiaci sa naučia pracovať s multimediálnymi zariadeniami ako digitálny scanner, digitálna zrkadlovka a

Viac ako 60 NOVÝCH PC !!!
Možnosť absolvovania
bezplatných
ZAHRANIČNÝCH STÁŽÍ
u našich partnerov v
BELGICKU, NEMECKU,
HOLANDSKU, RAKUSKU
TALIANSKU A NÓRSKU!!!
Možnosť pracovať s
najnovšou FOTO a
VIDEOTECHNIKOU !!!

podrobnejšie infomácie

0915885034 alebo admin@soszm.sk